**PERGUNTA 1: FUNDAMENTOS DO JAVASCRIPT**

"Analisando o código JavaScript, explique com suas palavras:

● O que é document.getElementById() e para que usamos ele?

É um método que permite selecionar um elemento específico no DOM usando seu atributo

● Qual a diferença entre classList.add() e classList.remove()?

classList.add – Adiciona uma ou mais classes ao elemento

classList.remove – Remove uma ou mais classes do elemento

● Por que usamos addEventListener() em vez de colocar onclick no HTML?"

Com o addEventListener, o html fica limpo

**PERGUNTA 2: MANIPULAÇÃO DO DOM**

"No editor de texto, quando digitamos algo na área de texto, o texto aparece automaticamente na visualização à direita.

● Qual função é responsável por isso?

addEventListener

● Que evento dispara essa atualização automática?

input

● Como o JavaScript 'sabe' que o conteúdo mudou?"

O navegador avisa e dispara o evento input

**PERGUNTA 3: ARMAZENAMENTO DE DADOS**

"O editor permite salvar e recuperar textos mesmo depois de fechar o navegador.

● Onde esses dados são armazenados?

localStorage

● Qual comando salva os dados?

localStorage.setItem("meuTexto", campo.value);

● Por que precisamos usar JSON.stringify() ao salvar a configuração?"

Porque o localStorage só consegue armazenar dados em formato de texto(strings)

**PERGUNTA 4: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

"Observe a função atualizarVisualizacao():

● Por que precisamos limpar as classes primeiro com textoPreview.className = ''?

Porque se não limpamos antes, as classes vão se acumular e pode resultar em conflitos de estilos ou a aparência ficar errada

● Como o programa 'lembra' quais estilos estão ativos?

Porque salva as informações em variáveis ou em localStorage do navegador

● O que aconteceria se não usássemos a variável config?"

O programa não teria como lembrar ou organizar quais estilos o usuário escolheu

**PERGUNTA 5: CRIATIVIDADE E EXPANSÃO**

"Se você quisesse adicionar uma NOVA funcionalidade ao editor, por exemplo:

● Um botão para transformar texto em MAIÚSCULAS

<button id="btnMaiusculas">MAIÚSCULAS</button>

● Uma opção para adicionar imagens

<input type="file" id="inputImagem" accept="image/\*">

<div id="visualizacao"></div>

● Um seletor de cor de fundo

<input type="color" id="corFundo">

Como você implementaria isso? Descreva quais partes do código precisam ser modificadas (HTML, CSS, JavaScript)."

Html

<!-- Área de texto -->

<textarea id="texto" placeholder="Digite seu texto aqui..."></textarea>

<!-- Botão para transformar em maiúsculas -->

<button id="btnMaiusculas">MAIÚSCULAS</button>

<!-- Seletor de cor de fundo -->

<label for="corFundo">Escolha a cor de fundo:</label>

<input type="color" id="corFundo">

<!-- Input para adicionar imagens -->

<input type="file" id="inputImagem" accept="image/\*">

<!-- Área de visualização -->

<div id="visualizacao"></div>

Css

#visualizacao {

border: 1px solid #ccc;

padding: 10px;

min-height: 150px;

margin-top: 10px;

background-color: #fff; /\* cor padrão \*/

}

#visualizacao img {

max-width: 100%;

height: auto;

display: block;

margin-top: 10px;

}

JavaScript

let config = {

textoMaiusculas: false,

corDeFundo: "#ffffff",

imagens: []

};

// Recuperar do localStorage caso exista

const configSalva = JSON.parse(localStorage.getItem("configuracao"));

if(configSalva) config = configSalva;

const campoTexto = document.getElementById("texto");

const textoPreview = document.getElementById("visualizacao");

function atualizarVisualizacao() {

// Limpa visualização

textoPreview.className = '';

textoPreview.innerHTML = '';

// Aplica cor de fundo

textoPreview.style.backgroundColor = config.corDeFundo;

// Aplica texto em maiúsculas se ativo

let texto = campoTexto.value;

if(config.textoMaiusculas) texto = texto.toUpperCase();

// Adiciona texto

const p = document.createElement("p");

p.textContent = texto;

textoPreview.appendChild(p);

// Adiciona imagens salvas

config.imagens.forEach(src => {

const img = document.createElement("img");

img.src = src;

textoPreview.appendChild(img);

});

}

// Atualiza automaticamente ao digitar

campoTexto.addEventListener("input", atualizarVisualizacao);

const btnMaiusculas = document.getElementById("btnMaiusculas");

btnMaiusculas.addEventListener("click", function() {

config.textoMaiusculas = !config.textoMaiusculas; // ativa/desativa

localStorage.setItem("configuracao", JSON.stringify(config));

atualizarVisualizacao();

});

const corFundo = document.getElementById("corFundo");

corFundo.value = config.corDeFundo; // mantém cor salva

corFundo.addEventListener("input", function() {

config.corDeFundo = corFundo.value;

localStorage.setItem("configuracao", JSON.stringify(config));

atualizarVisualizacao();

});

const inputImagem = document.getElementById("inputImagem");

inputImagem.addEventListener("change", function(event) {

const arquivo = event.target.files[0];

if(arquivo) {

const reader = new FileReader();

reader.onload = function(e) {

config.imagens.push(e.target.result);

localStorage.setItem("configuracao", JSON.stringify(config));

atualizarVisualizacao();

};

reader.readAsDataURL(arquivo);

}

});